



ПАМЯТКА

Как привить детям любовь к чтению



Книга – это источник, который открывает ребёнку мир. Взяв книгу в руки, за несколько минут можно сделать путешествие во времени и пространстве, найти ответ на интересующий вопрос.

Книги – прекрасные психотерапевты.

*Покупая книги, выбирайте яркие по оформлению и интересные по содержанию.

*Систематически читайте ребёнку. Это сформирует у него привычку ежедневного общения с книгой.

*Обсуждайте прочитанную детскую книгу среди членов своей семьи.

*Рассказывайте ребёнку об авторе прочитанной книги.

*Если вы читаете ребёнку книгу, старайтесь прервать чтение на самом увлекательном эпизоде.

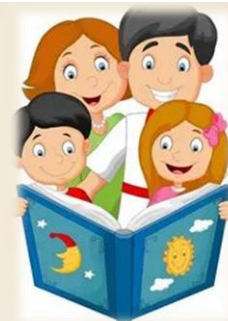
*Вспоминая с ребёнком содержание ранее прочитанного, намеренно его искажайте, чтобы проверить, как он запомнил прочитанный текст.

*Рекомендуйте ребёнку книги своего детства, делитесь своими детскими впечатлениями от чтения той или иной книги, сопоставляйте ваши и его впечатления.

*Устраивайте дома дискуссии по прочитанным книгам.



Если вы хотите, чтобы ребенок читал, надо, чтобы рядом с ним был читающий родитель, а еще лучше – читающий вместе с ребенком родитель. Пусть дети видят, как вы сами читаете с удовольствием: цитируйте, смейтесь, заучивайте отрывки, делитесь прочитанным. Этот пример может стать заразительным для всех.



*Покупайте по возможности книги полюбившихся ребёнку авторов, собирайте его личную библиотеку.

*Воспитывайте бережное отношение к книге.

*Дарите своему ребёнку хорошие книги с дарственной надписью, добрыми и теплыми пожеланиями.

*Вместе с ребёнком создавайте такую библиотеку, чтобы в ней были разные книги, а не только фантастика и приключения.

*Вместе покупайте, читайте, ремонтируйте книги.

*Обязательно запишите ребёнка в библиотеку. Время от времени ходите туда вместе с ним.

Никогда не наказывайте ребёнка за проступки чтением. Это грубая ошибка и лучший способ вызвать отвращение к книге.

Давайте поможем нашим детям полюбить книгу, научим их радоваться и плакать вместе с героями сказок, рассказов. Сделаем первый шаг.

